**Objetivo da aula:**

Flatlist, Pressable, Style, Componentes (começo)

**App de Pizza - Fase 1**

O desafio deste código até agora envolve a criação de um aplicativo React Native que exibe uma lista de pizzas, permite adicionar pizzas a um carrinho de compras e mostra os ingredientes de uma pizza selecionada em um modal.

**Etapas**

**Etapa 1: Configurando o Projeto**

**Objetivo**: Inicializar um novo projeto React Native e configurar o ambiente de desenvolvimento. **Tópicos Cobertos**:

* Instalando dependências (expo, react-native, etc.)
* Estrutura do projeto
* Executando o projeto em um simulador ou dispositivo

**Etapa 2: Criando os Dados da Pizza**

**Objetivo**: Definir o array de dados das pizzas. **Tópicos Cobertos**:

* Objetos e arrays em JavaScript
* Definição de dados estáticos
* Importação de imagens e manipulação de URLs

**Etapa 3: Construindo o Componente PizzaItem**

**Objetivo**: Criar um componente reutilizável para exibir itens individuais de pizza. **Tópicos Cobertos**:

* Componentes funcionais do React
* Props e manipulação de eventos (onPress, onLongPress)
* Estilização com StyleSheet
* Usando TouchableOpacity para elementos interativos

**Etapa 4: Exibindo a Lista de Pizzas**

**Objetivo**: Usar FlatList para renderizar uma lista de itens de pizza. **Tópicos Cobertos**:

* Componente FlatList
* Renderização de itens com renderItem
* Extração de chave com keyExtractor
* Estilização condicional baseada na orientação da tela

**Etapa 5: Gerenciando Estado com useState**

**Objetivo**: Gerenciar o estado para pizza selecionada, carrinho e visibilidade do modal. **Tópicos Cobertos**:

* Hook useState do React
* Atualizações de estado e imutabilidade
* Manipulação de interações do usuário para atualizar o estado

**Etapa 6: Implementando a Funcionalidade do Carrinho**

**Objetivo**: Adicionar pizzas ao carrinho e exibir o conteúdo do carrinho. **Tópicos Cobertos**:

* Mapeamento sobre arrays para renderizar componentes
* Cálculo de totais com reduce
* Limpando o carrinho

**Etapa 7: Criando o Modal para Detalhes da Pizza**

**Objetivo**: Mostrar um modal com os ingredientes da pizza quando uma pizza é pressionada longamente. **Tópicos Cobertos**:

* Componente Modal
* Renderização condicional
* Manipulação da visibilidade do modal

**Etapa 8: Toques Finais e Estilização**

**Objetivo**: Refinar a interface do usuário e garantir uma aparência e sensação consistentes. **Tópicos Cobertos**:

* Técnicas avançadas de estilização
* Considerações de design responsivo
* Revisão final do código e limpeza